



1 Allgemein

- 1.1 Von jedem Spiel ist eine ungeschnittene Original-Videoaufnahme zu erstellen und dem WBV und den anderen Vereinen über das Videoportal Sportlounge (<https://www.sportlounge.com>) zugänglich zu machen.
- 1.2 Der Server ist nicht öffentlich zugänglich. Jeder Verein erhält einen passwortgeschützten Zugang. Die Zugangsdaten dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden.
- 1.3 Der Download des Bildmaterials darf nur zu eigenen Zwecken vorgenommen werden und nicht an Dritte weitergegeben werden.
- 1.4 Die Kosten für die Nutzung des Videoportals (Standard-Paket) sind von dem Verein zu tragen. Weitere Pakete können freiwillig bezogen werden.

2 Kameraposition

- 2.1 Als Standort ist eine deutlich erhöhte (schräg von oben) Kameraposition auf Höhe der Mittellinie zu wählen. Podeste für die Aufnahmen direkt am Spielfeldrand sind nicht erlaubt.
- 2.2 Die Kamera ist so zu positionieren, dass die Mannschaftsbänke und das Kampfgericht zu sehen sind.
- 2.3 Es ist darauf zu achten, dass keine Zuschauer durch das Bild laufen oder springen.
- 2.4 Die Kamera muss auf einem beweglichen Stativ montiert sein, damit die Aufnahme möglichst wackelfrei ist.
- 2.5 Für die Spielaufzeichnung können auch automatisierte Kamerasysteme (z.B. Pixellot) verwendet werden.

3 Aufnahme

- 3.1 Die Aufzeichnung der Videos muss mindestens in HD (720p) oder Full-HD (1080p) im 16:9 Format erfolgen.
- 3.2 Zu filmen ist jeweils das komplette Halbfeld, in dem gerade gespielt wird. Es müssen alle Spieler zu sehen sein. Zooms auf einzelne Spieler sind nicht erlaubt.
- 3.3 Die Aufnahme beginnt 30 Sekunden vor dem Eröffnungssprungball und endet spätestens 30 Sekunden nach dem Spiel.
- 3.4 Es erfolgt keine Aufnahme in der Viertel- und Halbzeitpausen. Aufnahmebeginn ist jeweils 30 Sekunden vor der jeweiligen Wiederaufnahme des Spiels.
- 3.5 Die Spielstände müssen mindestens vor oder nach Auszeiten und Viertelpausen gefilmt werden.
- 3.6 Bei Fast-Breaks und schnellen Spielrichtungswechseln ist auf eine angemessene Schwenkgeschwindigkeit zu achten.

4 Upload / Technische Probleme

- 4.1 Für die Übertragung des Videos sind die von Sportlounge zur Verfügung gestellten

Upload-Möglichkeiten (Web- und FTP-Upload) zur Verfügung.

- 4.2 Der Upload ist so frühzeitig zu starten, dass das Video spätestens 48 Stunden nach Spielende vollständig zur Verfügung steht.
- 4.3 Bei technischen Problemen mit der Austauschplattform ist der Betreiber (support@sportlounge.com) unverzüglich zu unterrichten.
- 4.4 Zusätzlich ist die Spielleitung per Mail darüber zu informieren.

- Ende der Richtlinie -